

第1章・ 新經濟的挑戰



1.1 新經濟與知識經濟的意義

何謂「知識」（knowledge）？

知識是文化脈絡、經驗與資訊的組合。其中，文化脈絡指人類看待事情的觀念，它常受到社會價值觀、宗教信仰、個性與性別的影響；經驗則是指個人由以前經歷過程中所獲得的知識；而資訊則是資料經儲存、分析與解釋後藉以傳遞訊息的結果，因此資訊包含確實的實質內容與目的。

知識包括結構化的經驗、價值、文化的資訊，以及專家獨特的見解。知識不僅存在於組織的文件儲存系統中，也蘊藏於組織的例行性工作與規範當中。故知識有正式結構，也是直覺的，難以用文字形容，或完全透過邏輯思考來理解其精神涵意的。

知識需要獲取、累積、擴散、激盪、應用與修正。知識的演進分別由資料或數據、資訊、知識、創新。創新是組織永續經營的基礎，欲在產業中居於領導地位，創新、品質、速度、服務就將成為企業競爭的關鍵要素。

有關知識的四個基本操作及成就目標如圖 1-1 的說明：

1. 知識發展：

確保新知識得以改善既有知識，且知識能夠兼具效率（Efficiency）及效能（Effectiveness）的發展。

2. 知識流通及轉移：

確保新知識能夠在跨部門間流通，並使新知識轉移給新進人員或組織中需要的成員。

3. 知識保存與存取：

確保知識能有效地保存，且使所有組織成員都易於在第一時間存取其所需的知識。

4. 知識組合：

確保將可用的知識有效地組合及運用。

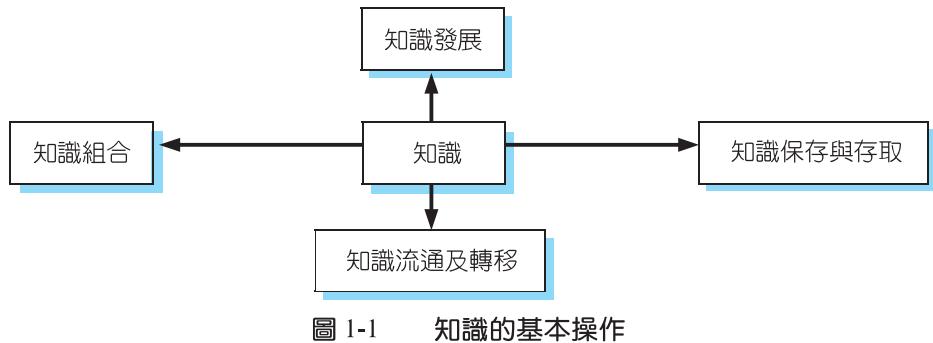


圖 1-1 知識的基本操作

經濟合作與發展組織（OECD）認為知識有下列四種型態：

- (1)事實性知識（know-What）
- (2)原理性知識（know-Why）
- (3)技能性知識（know-How）
- (4)人力性知識（know-Who）

◎「知識」需要獲取、累積、擴散、激盪、應用、修正。

知識的種類與形式：（依 Natarajan & Shekhar 2000）

1. 隱性知識（Tacit Knowledge）與顯性知識（Explicit Knowledge）：

- (1)隱性知識（Tacit Knowledge）：

隱性知識又稱內隱知識，是一種屬於個人的、直覺的、無法明確描述的知識，例如洞察力、靈感、預感均屬之，此種知識具有三種特性：

- ①隱性知識的獲取與轉移是經由非正式學習行為與程序，或非結構化或半結構化學習的結果。
- ②隱性知識是內嵌在個人身上的一種知識，它是經由直接體驗和實際行動後發展而成的知識，難以口語化與形式化，且不易與人分享，此一知識多半透過學徒訓練方式轉移或透過說故事、頻繁的互動溝通方式取得。
- ③隱性知識屬於複雜、無法書面化與標準化的獨特性知識，經由人際互動才能產生共識的組織知識。

綜合上述，隱性知識是一種嵌在個人内心智中，需親身經歷並累積的知識，無法用語言文字轉移的知識，而需藉由人際互動，親身體驗才能彼此共享的知識，並透過個人直覺、經驗、習慣、反應及文化等方式



表現於外，且能自動調整因應環境變遷，它是一種活的知識，隱性知識的產出成本較高，可重複使用的機會則較低，通常企業將其應用於附加價值較高的作業活動上。

(2) 顯性知識 (Explicit Knowledge) :

顯性知識又稱為外顯知識，指容易藉語言、文字、數字、符號加以表達、傳遞的形式化、客觀化知識。如報告書、電腦程式等。顯性知識的特性有三，說明如下：

- ① 顯性知識是指有規則、有系統可循的過去事件或對象，其內容可藉由具體資料、數學公式、標準化程序來表達、溝通或分享的知識。
- ② 顯性知識是可透過文字、電腦程式、圖像專利等予以書面化、標準化及系統化的知識。
- ③ 顯性知識難已抽離當初創造和使用知識的情境，但卻可隨時用精確方式描述。

總之顯性知識具有廣泛適用性，且能被重複使用、複製與學習，經過整理、歸納、分類和儲存達到知識外顯的程度。

2. 結構化知識與非結構化知識：

一般組織中也包括結構化與非結構化兩種知識，說明如下：

- (1) 結構化知識是由有組織的及彼此關聯的資訊所組成，如組織的檔案會議紀錄、研究報告及作業程序均屬之，此類知識易於保存與分享。
- (2) 非結構化的知識是由散亂且無關聯的資訊所組成，組織中散落在各處且未納入知識庫中的知識均屬之，其重要性有時遠超過結構化知識。

3. 公共知識與個人知識：

- (1) 公共知識是一種顯性知識，是思考模式的一部分。
- (2) 個人知識則因資訊或知識公開及分享與否，而可能成為顯性或隱性知識。

4. 程序性知識、陳述性知識、事實的知識、概念的知識：

- (1) 程序性知識泛指「知道如何」(Know How) 的知識。
- (2) 陳述性知識則是指透過語言文字較容易傳達的知識。
- (3) 實事的知識則為「知道什麼」(Know What) 的知識。
- (4) 概念的知識即較不易為他人所觀察而得的知識。

5. 個人知識、組織知識和結構知識：

若由「組織為一有機體」的觀點而言，知識可分為個人知識，組織知識及結構知識，說明如下：

- (1)個人知識為存在於個人的心智模式中的知識及智慧，難與他人共享。
- (2)組織知識則由組織部門或單位自創性發生，不但易與他人共享，且易於創造組織價值。
- (3)結構知識則是透過理念或程序存在於組織之中。

6. 外部知識與內部知識：

- (1)外部知識具有容易擁有的特質，如圖書館的書籍、資料等，外部知識通常成為知識管理的重心，組織可透過建立資料庫的方式充實之。
- (2)內部知識則存在於組織成員的腦海中，必須經過轉化過程成為外部知識後，才能在組織內流通。組織應建立知識分享文化，如此才可以使內部知識自由流通，成為組織記憶

經由上述知識分類與存在形式的說明，可了解知識的本質與特性，知識使組織得以迅速因應變遷提供穩固的決策基礎。組織必須善用知識，創造不可取代的知識，以強化組織核心競爭力，並藉由建構創新知識和分享知識的機制，奠定組織永續發展的基礎。

何謂「知識經濟」（Knowledge-Based Economy）？

- (1) Chambers（思科創辦人兼總裁）：

「知識經濟」係指一個以擁有、分配、生產和使用知識為重心的經濟型態。此為國家經濟成長的動力，同時亦為國家經濟發展的關鍵。

- (2)大前言一（2000）：

「知識經濟」，泛指直接建立在知識與資訊的激發、擴散和應用上的經濟，它創造和應用知識的效能與效率，凌駕於土地、資金等傳統生產要素之上，成為支持經濟不斷發展的動力。

何謂「新經濟」（New Economy）？

新經濟係為跨越傳統思維及運作，以創新、科技、資訊、全球化、競爭力等因素為其成長之動力，而上述因素的運作必須依賴「知識」的累積、應用及轉化。（高希均，2000）



新經濟的挑戰

- ◎「知識經濟」與「新經濟」難以完全分辦，甚至可以交換使用。
- ◎美國式新經濟，主要是指在資訊科技廣泛應用的條件下，所展現之新經濟型態，其基本內涵主要包括：知識經濟、資訊經濟、全球經濟和網路經濟。

1.2 新經濟的特色

1. 以知識為基礎的經濟：

知識已取代物資成為生產、分配和出售的主要內容，知識和擁有知識的勞動力，被視為最重要的生產要素。

2. 以資訊科技（IT）為主導的經濟：

依美國商務部統計，在非農業部門產值中，8.2%來自 IT 生產部門，48.2% 來自 IT 使用部門。

3. 以全球市場為導向的經濟：

促成「全球化」的四個動力：中國大陸加速經濟改革、WTO 等國際經貿組織的自由化與國際化，美英等國推動自由化與國際化、網路經濟的興起，另外「對外投資」則為全球化的先趨。

4. 以網路為主的經濟：

網路經濟主要指 EC（電子商務），它包括資訊、產品、服務及支付在網際網路上轉移的所有交易業務。

1.3 新經濟的範疇

1. 「知識」獨領風騷：

依靠新的「知識」，增加了持續領先的可能性。新經濟的核心是知識經濟，主要的發展動力是科技，科技的核心是人才。

2. 「管理」帶動「變革」：

推動變革與阻擋變革的力量是一樣巨大的。

3. 「變革」引發「開放」：
唯有在開放的社會，才能提供足夠吸引力及安全性，以凝聚人才、資金、技術與資訊。
4. 「科技」主導「創新」：
美國近十年來的經濟成就，被認為是資訊革命與技術創新所締造出來的。
5. 「創新」推向無限的可能：
繁榮是創新之果，知識是創新之因。
6. 「速度」決定成敗：
要求品質改善的速度愈來愈快。
7. 「企業家精神」是化不可能為可能：
失敗的創業者，把「可能」折損成「不可能」；成功的創業者化「不可能」為「可能」。
8. 「網際網路」顛覆傳統：
如報酬遞減率，使用者付費，供需決定價格，交易成本等概念，因網際網路之崛起，而必須做部分修正。
9. 「全球化」創造商機與風險：
以競爭力來拓展產業版圖。
10. 「競爭力」決定長期興衰：
競爭力是指一個在世界市場，能創造出每人平均財富的能力。產業生產快速、動盪、變化、全球化的的新世紀中一邊蛻變，一邊成長茁壯。

1.4 第三波產業革命

1. 第一波產業革命（蒸汽機發明）：
機器生產、大量製造、工廠林立、資本家形成、農村社會變革。
2. 第二波產業革命（電腦發明）：
作業效率提升、企業經營績效突破、產品價廉物美、科技不斷發明。
3. 第三波產業革命（網際網路發明）：
網路交易、網路合作研發、網路採購、網路行銷、虛擬商店、虛擬製造。



- (1) 網際網路的發展與應用，使企業在最短時間獲得最滿意的決策，快速反映顧客需要，強化競爭優勢。
- (2) 由於數位化科技的應用，產生電子商務（如網路商店、電子銀行）及網路媒體（如網路廣告、人才媒介）等電子交易型態，顛覆企業傳統的經營方式。
- (3) 非屬企業核心能力的作業將被委外進行，大型企業組織結構將予以改變重整。
- (4) 由於企業組織的虛擬化，以及電腦進入家庭，人們運用電腦在自家工作，此將可改變人們生產、消費及生活的型態。

在二十一世紀的第三波產業革命中，驅動力量已由機器設備和勞動者，轉換為資訊科技與知識工作者（Toffler, 1980），今日，知識的重要性已凌駕在土地、原料、資金等傳統資源之上，一切知識的主宰是人，故在知識經濟時代下，如何吸引與活用知識工作者，成為重要的核心議題。

1.5 新經濟與傳統經濟的比較

新經濟與傳統經濟在生產要素、財富來源、優先順序、優秀人才、受限因素、市場通路、利潤來源、投資預期、市場變化、組織文化、失敗因素、變革態度、政府角色、受重視者、假想敵等之比較，如表 1-1 所示。

表 1-1 新經濟與傳統經濟的比較

| | 傳統經濟 | 新經濟 |
|---------|-----------------|-------------------|
| 1. 生產要素 | 土地、機器設備、勞力、原物料 | 知識 |
| 2. 財富來源 | 有形資源 | 無形資源 |
| 3. 優先順序 | 重視硬體發展，以資金、市場導向 | 重視軟體發展，以人才、知識導向 |
| 4. 優秀人才 | 完美的管理 | 策略的創新 |
| 5. 受限因素 | 發展受時空限制 | 超越國界、時間（發展不受時空限制） |
| 6. 市場通路 | 以供需決定價格 | 以網路決定速度 |
| 7. 利潤來源 | 在安定市場中追求利潤 | 在創新冒險中追求利潤 |
| 8. 投資預期 | 賺錢有理之實質世界 | 冒險無罪之虛擬世界 |

| | | |
|---------|-------------------|-------------------|
| 9.市場變化 | 產品變化小、生命週期長、附加價值低 | 產品變化大、生命週期短、附加價值高 |
| 10.組織文化 | 重視秩序與和諧 | 強調速度與忍受多變 |
| 11.失敗因素 | 高成本、低效率 | 未符市場需求，顧客流失 |
| 12.變革態度 | 處變不驚、戒急用忍 | 分秒必爭 |
| 13.政府角色 | 政府保護、補貼、獎勵企業 | 政府法令鬆綁、民營化、公平競爭 |
| 14.受重視者 | 組織成員 | 革命分子 |
| 15.假想敵 | 同業競爭者 | 替代者與潛在競爭者 |

1.6 知識經濟的特徵

知識經濟的特徵可論述如下：

- (1)工業經濟時代的經濟動力是「金錢」（Money），而知識經濟時代的經濟動力則是「知識」（Knowledge）；一般自然資源有其匱乏性，而知識資源則可無限延伸較無匱乏性。
- (2)知識將成為產出的一部分，使最終產品呈現低度物質化趨勢，將使硬體製造與軟體服務間的界限趨於模糊。
- (3)掌握科技知識的趨勢，才能創造財富，土地不再是創造財富的唯一來源，未來衡量財富將以衡量其對知識的掌握有多少，未來的成功者必是能掌握關鍵知識的人；成功的企業必是能懂得善用關鍵知識的企業；強盛的國家必是能掌握關鍵科技知識之國家。
- (4)企業競爭優勢乃取決於探索知識的速度，人類生活本質的改變主要取決於技術的創新與知識的探索。
- (5)知識生產力將大幅提升，由於新科技提升，資本生產力取代勞動生產力，使得勞動生產力長期處於供過於求的狀態。未來傳統勞工必須轉型為知識工作者，藉由提升知識生產力來提升自我附加價值。
- (6)知識來自「學習」，而非來自「經驗」。由於知識進化是十倍速，知識工作者的能力特色乃建立在「學習」，而非「經驗」基礎上。
- (7)第三波產業革命。

二十一世紀將是以知識為主的產業，企業以招募更多知識工作者，以其專業知識提供對顧客具有價值的產品與服務。由於經濟環境的快速變動，企業宜

給予知識工作者充分而良好的工作環境，一方面提供學習環境，另一方面要求其貢獻知識與能力，以成為與員工分享成就的企業。

企業面對知識經濟的到來，宜以產業、政府、學術界、研發團隊為發展核心，並結合外部環境如技術移轉、資本市場、智慧財產權、研發等，成為高附加價值的價值鏈，唯有企業不斷創新，才能創造價值。

1.7 工業經濟與知識經濟之比較

工業經濟與知識經濟在公司、顧客、供應商、中間過程及勞工方面之比較如表 1-2 所示。

表 1-2 工業經濟與知識經濟之比較

| | 工業經濟 | 知識經濟 |
|---------|-------------|--------------|
| 1. 公司 | 公司主體為重點 | 延伸性網路企業 |
| 2. 顧客 | 與製造者間接接觸 | 與製造者直接接觸 |
| 3. 供應商 | 地緣的夥伴關係 | 電子的夥伴關係 |
| 4. 中間過程 | 單獨處理過程的獨立實體 | 連結共享處理過程的延伸 |
| 5. 勞工 | 階級制度和功能性管理 | 授權制度和交互功能性管理 |

Turner : 2001

農業時代，土地決定財富；到了工業經濟時代，較注重資本；現今進入知識經濟時代，則必須靠知識創造財富。以往土地、資本都可世襲傳承下去，而知識卻無法繼承，進入知識經濟時代所應用的知識必須具備創意、直接及主動等特性，創意是看其是否具有獨特性（Unique），知識也是直接被使用的生產要素，更是時時刻刻思考如何以知識創造新價值。如此不斷發揮創意，活用知識，方可為企業累積與創造利潤與財富。