

# 遊戲簡介、規則、解題訣竅與範例說明

如果，你喜歡數獨，你肯定也會迷上數謎。

「數謎」，日文原稱「カツクロ（加算）」（Kakuro），

就字面意思來看，就是加法算數的意思。

在英語世界，通常稱為「Cross Sum」。

數謎看起來有點像是填字遊戲，

不過填的是數字，而不是文字。

其實，數謎也不算是最近新發明的數字遊戲，

在玩家圈子裡，數謎已是流行數十年歷久不衰的熱門遊戲。

如果，你還沒玩過數謎，甚至連數謎是什麼碗糕也莫宰羊，

那可就太落伍囉！

精通數獨不稀奇，

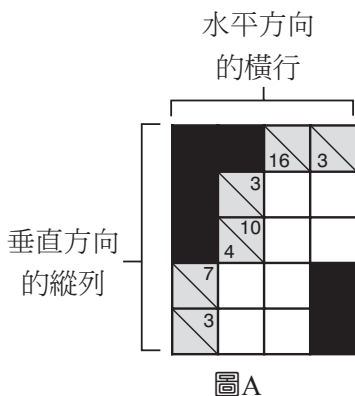
征服數謎才能讓你躋身數字遊戲玩家的名人殿堂。



## 數謎遊戲簡介

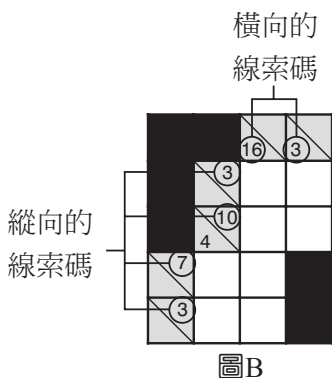
乍看之下，對於算數不太靈光的美國佬而言，數謎好像頗為複雜，甚至讓人望之卻步；但是，只要弄懂幾條簡單的遊戲規則，熟記本書提供的解題訣竅，再配合本書書後的「數謎拆解表」（一），以及「數謎拆解表」（二），不需要

多久的時間，你就會輕鬆脫胎換骨，成為眾人崇拜的數謎解題達人！



說穿了，數謎其實並不難。就像數獨一樣，數謎的題目也分成水平方向的橫行，以及垂直方向的縱列（請參見圖A）。

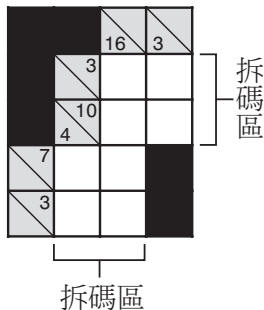
灰色的方格代表線索格，每個線索格都有一條對角線，對角線右上方的數字是右方橫向空格的線索碼，對角線左下方的數字則是下方縱向空格的線索碼（請參見圖B）。



位於線索格右方或下方的空白格就是拆碼區（請參見圖

C)。

數謎遊戲的目標，就是要想辦法把各個線索碼的數字，分別拆解成若干個數字（亦即1至9，而且不得重複），以便個別拆碼區的數字總和恰好都等於該方向的線索碼（請參見圖

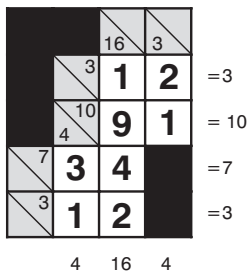


圖C

### 數謎遊戲規則

數謎遊戲的規則很簡單，只有三條，簡述如後：

**規則1：**灰色線索格的橫向線索碼必須等於右方拆碼區的數字總和；縱向線索碼必須等於下方拆碼區的數字總和。



圖D

**規則2：**在同一個拆碼區之內，只能使用數字1至9，而且不得重複。

**規則3：**在同一橫行、縱列之內，如果是屬於不同拆碼區，則可以允許使用相同的數字。

## 數謎解題訣竅

---

**訣竅1：**先挑選兩格或三格的拆碼區，開始著手將線索碼拆解成兩個或三個不同數字的組合。由於數字比較少，因此可能的答案組合也就比較單純，如果拆碼區還有和另外一個拆碼區交叉的話，那就可以進一步透過交叉比對，更容易找出確定的答案。

**訣竅2：**找出只有一種拆碼方式的組合，例如：

3拆成兩碼，答案必然是1、2

4拆成兩碼，答案必然是1、3

16拆成兩碼，答案必然是7、9

17拆成兩碼，答案必然是8、9

6拆成三碼，答案必然是1、2、3

7拆成三碼，答案必然是1、2、4

23拆成三碼，答案必然是6、8、9

24拆成三碼，答案必然是7、8、9

**訣竅3：**由於數謎的解答需要邏輯推算，所以奉勸讀者可千萬別逞強，完全只憑著心算、目測，就想一舉完成所有的謎底。三不五時，還是得拿枝鉛筆，把試算的可能答案暫時填寫下來，如果後來發現行不通，只需要擦掉，再重新嘗試就行了。

## 圖解範例說明

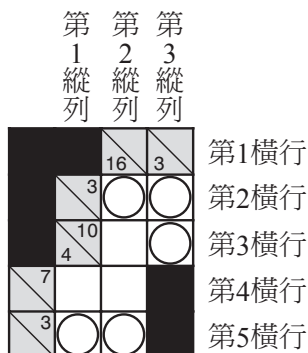
圖E呈現的是一則簡單的數謎範例，雖然簡單，但是認真練習之餘，一定可以學到有效解決數謎的看家絕活，即使難度等級提高，也可以逐一迎刃而解。

首先，柿子挑軟的吃，要順利破解數謎，當然得挑選最容易拆解的地方下手。這兒提供兩個原則：

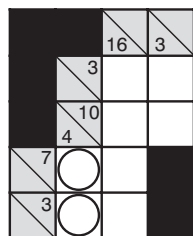
(1) 選擇只有兩格或三格的拆碼區；(2) 選擇數字很小或很大的線索碼。放眼一看，應該可以很快就看到第2橫行，線索碼3，拆成兩格。顯而易見，可能的答案就是拆解成1、2或2、1。同樣的道理，第5橫行，也是採取同樣的拆碼策略（請參見圖E）。

如果，可能的想法太多了，一下子沒辦法只憑腦袋就記住所有的資訊，那就不妨拿枝鉛筆，把可能的想法暫時填入對應的空格。

接下來，最小的線索碼就是4，位於第1縱列，拆成兩格，可能的答案就是1、3或3、1（請參見圖F）。（請注意，拆碼不可以重複使用相同的數字，因此在這個例子



圖E



圖F

			16	3
	3			
	4	10		
7	3	4		
3	1	2		

圖G

			16	3
	3	1	2	
	4			1
7	3	4		
3	1	2		

圖H

			16	3
	3	1	2	
	4	9	1	
7	3	4		
3	1	2		

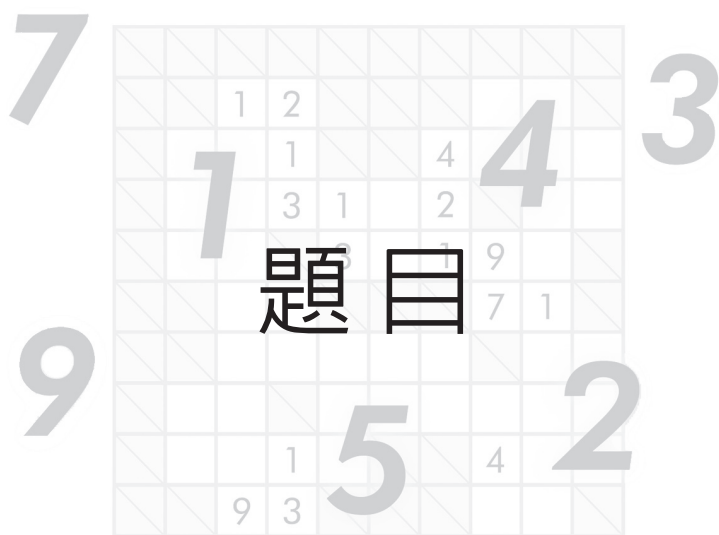
圖I

當中，就不可以拆成2、2。）

由於在前一個步驟當中，我們已經確定了第1縱列的最底部空格是1或2，經過交叉推算之後，就可以確定這個空格的正確答案必須是1。接下來，就很簡單了，只需要透過簡單的加、減法運算，就可以確定第1縱列 / 第4橫行的答案是3，第2縱列 / 第5橫行的答案是2，第2縱列 / 第4橫行的答案是4（請參見圖G）。

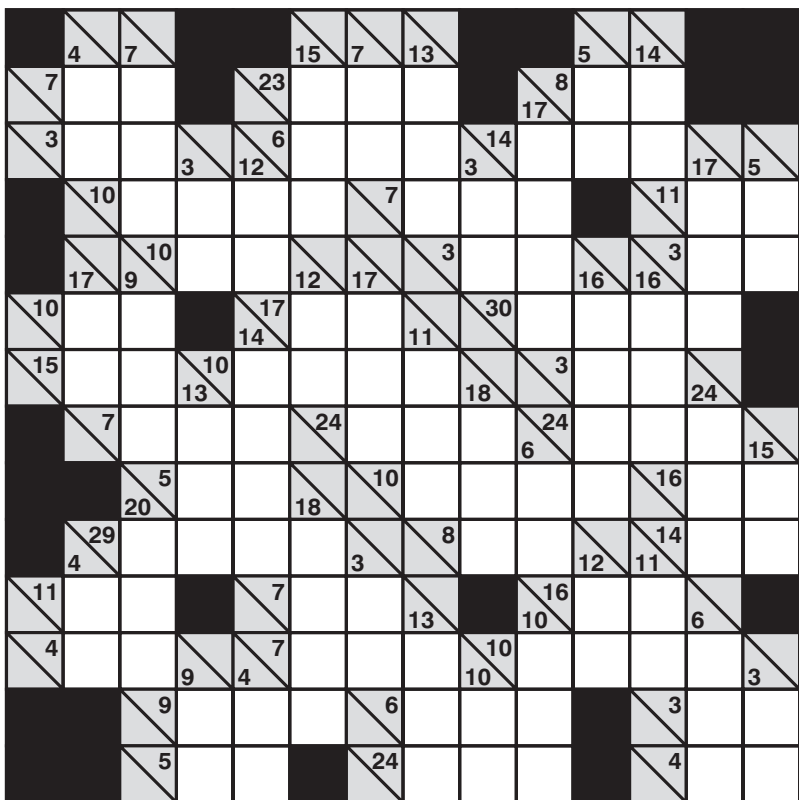
既然已經確定了第3縱列 / 第5橫行的答案是2，接下來，我們就可以試著來決定若干空格的答案。讓我們來看看第2縱列，線索碼是16，由於我們已經知道此縱列的最底部空格是2，而最上面那個空格可能是1或2，因為數字不得重複出現，所以最上面那個空格就不可能是2，於是正確答案就必然是1。緊接著，也就確定了第3縱列 / 第2橫行的答案是2。再來，也確定了第3縱列 / 第3橫行的答案是1（請參見圖H）。

最後，只剩下一個空格，你應該可以毫不費力，就把正確答案填上去。恭喜囉，你已經馬到成功，順利破解了個人有史以來的第一回數謎遊戲（結果請參見圖I）！

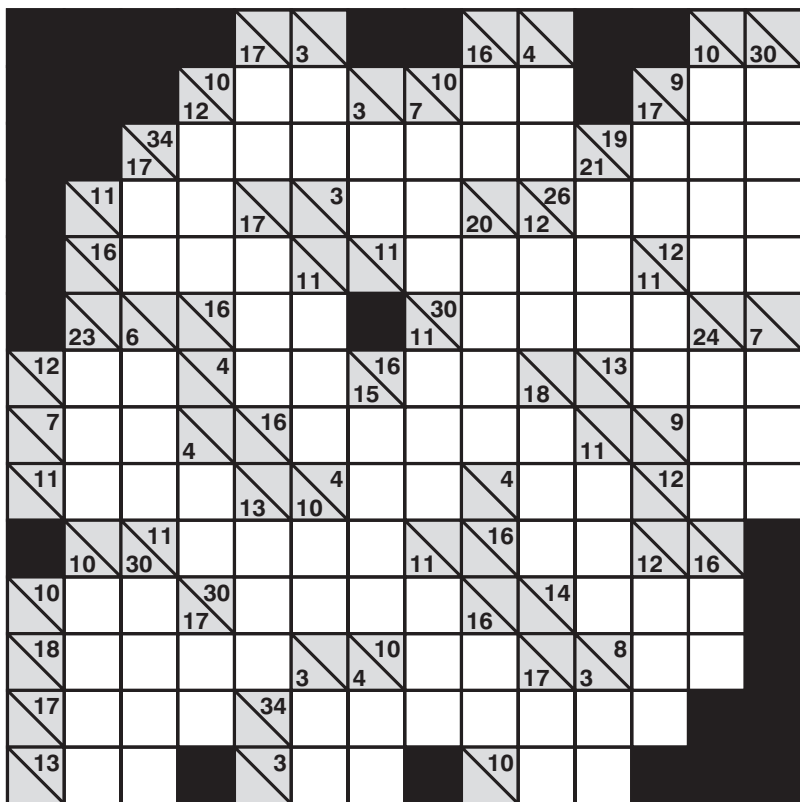


親子同樂級：第1-30回合  
趣味挑戰級：第31-60回合  
超級玩家級：第61-75回合

# 1



# 2



# 3

